

27 JUN 2005

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2004 年 7 月 22 日 (22.07.2004)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2004/061777 A1(51) 国際特許分類⁷: G06T 17/40

(21) 国際出願番号: PCT/JP2003/017094

(22) 国際出願日: 2003 年 12 月 26 日 (26.12.2003)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願 2003-1543 2003 年 1 月 7 日 (07.01.2003) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒100-6330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号

Tokyo (JP). 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ (KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT STUDIOS, INC.) [JP/JP]; 〒106-6113 東京都港区六本木 6 丁目 1 0 番 1 号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

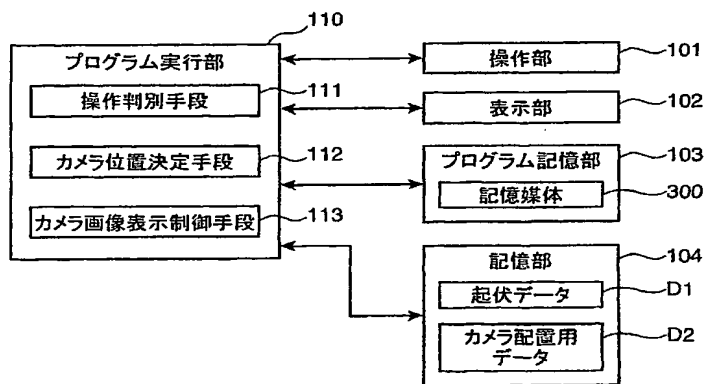
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 赤田 勲 (AKADA, Isao) [JP/JP]; 〒106-6113 東京都港区六本木 6 丁目 1 0 番 1 号 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ内 Tokyo (JP). 田邊直也 (TANABE, Naoya) [JP/JP]; 〒453-0827 愛知県名古屋市中村区下中村町 3-2 2 Aichi (JP).

(74) 代理人: 小野 由己男 (ONO, Yukio); 〒530-0054 大阪府大阪市北区南森町 1 丁目 4 番 1 9 号 サウスホレストビル Osaka (JP).

[続葉有]

(54) Title: IMAGE DISPLAY CONTROL PROGRAM, IMAGE DISPLAY CONTROL METHOD, AND VIDEO GAME DEVICE

(54) 発明の名称: 画像表示制御プログラム、画像表示制御方法及びビデオゲーム装置



110...PROGRAM EXECUTION SECTION
111...OPERATION JUDGMENT MEANS
112...CAMERA POSITION DECISION MEANS
113...CAMERA IMAGE DISPLAY CONTROL MEANS
101...OPERATION SECTION

102...DISPLAY SECTION
103...PROGRAM STORAGE SECTION
300...STORAGE MEDIUM
104...STORAGE SECTION
D1...UPS-AND-DOWNS DATA
D2...CAMERA ARRANGEMENT DATA

(57) Abstract: An image display control program for displaying a plurality of objects from a plurality of angles on a display section (102). The program causes a video game device to function as operation reception means (operation judgment means (111)) for receiving operation of a user via an operation section (101), as camera viewpoint moving means (camera position decision means (112)) for moving the camera viewpoint according to the operation received by the operation reception means by using a reference point on a straight line connecting a first object and a second object among the plurality of objects, and as camera image display control means (113) for displaying on the display section (102) at least one of the first and the second object image from the camera viewpoint moved by the camera viewpoint moving means.

(57) 要約: 複数の対象物を複数の角度から表示部 102 に表示するための画像表示制御プログラムであって、操作者の操作を操作部 101 を介して受け付ける操作受付手段 (操作判別手段 111) と、複数の対象物における第 1 の対象物と第 2 の対象物とを結んだ直線上の一点である基準点を基準として操作受付手段により受け付けられた操作に応じてカメラ視点を移

[続葉有]

WO 2004/061777 A1



(81) 指定国 (国内): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

パ特許 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI 特許 (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:
— 国際調査報告書

(84) 指定国 (広域): ARIPO 特許 (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア特許 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。